

# PROGRAMA ACADÉMICO LICENCIATURA EN TECNOLOGÍA

## FASE DE FUNDAMENTACIÓN

## FASE DE PROFUNDIZACIÓN

Semestre	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Espacio académico	Creatividad y Educación	Neuroeducación	Teorías del aprendizaje Práctica de observación	Modelos pedagógicos Práctica de inmersión I	Pedagogía de la Tecnología Práctica de inmersión II	Diseño de recursos educativos Práctica de inmersión IV	Evaluación del aprendizaje de la tecnología Práctica de investigación I	Optativa Pedagógica I Práctica de investigación III	Optativa Pedagógica II Práctica de investigación VI
Creditos	2	3	3	3	2	2	2	3	3
	Introducción a la educación en Tecnología	Epistemología de la educación en Tecnología	Razonamiento espacial	Variable compleja	Ambientes de aprendizaje Práctica de inmersión III	Didáctica de la tecnología Práctica de inmersión V	Diseño Curricular Práctica de investigación II	Autorregulación y práctica Práctica de investigación IV	Gestión educativa Práctica de investigación VII
	3	2	2	3	2	4	2	4	4
	Psicología cognitiva	Convivencia y resolución de conflictos	Sociedad del conocimiento	Ecuaciones diferenciales	Probabilidad y estadística	Investigación Educativa Práctica de inmersión VI	Fabricación digital	Ética de la profesión docente Práctica de investigación V	Trabajo de Grado
	3	2	2	3	3	4	3	2	3
	Lógica Matemática	Cálculo direrencial	Cálculo integral	Solución a problemas y toma de decisiones	Dinámica de sistemas	Materiales	Resistencia de materiales	Diseño de sistemas tecnológicos	Impacto de las soluciones tecnológicas
	3	3	3	2	3	3	3	3	2
	Aprendizaje digital	Física de las fuerzas de contacto	Física de las fuerzas a distancia	Estática y dinámica	Circuitos DC - AC	Electrónica Análoga	Electrónica digital y microprocesadores	Optativa disciplinar I	Optativa disciplinar III
	3	3	3	3	3	3	3	3	2
	Electiva todo programa	Representación gráfica_ CAD	Algoritmos y estructura de datos	Programación orientada a objetos	Mecanismos		Control numérico computarizado	Optativa disciplinar II	Optativa disciplinar IV
	2	3	3	2	3		3	2	3