

NOMBRE DEL ESPACIO ACADÉMICO ELECTIVO	Diseño de Video Juegos 3D		
CÓDIGO DEL ESPACIO ACADÉMICO	1446304-01		
ELECTIVO OFRECIDO PARA	PREGRADO FACULTAD FCT	X	TODO PROGRAMA
	POSGRADO		LICENCIATURA EN ELECTRÓNICA
NÚMERO DE CRÉDITOS	2	NÚMERO DE HORAS SEMANALES	3
SÍNTESIS DEL PROGRAMA	<p>El objetivo principal es formar a los estudiantes en los conceptos, herramientas y métodos matemáticos necesarios para la elaboración de videojuegos en particular su diseño, programación, y aplicaciones en la educación. Además, el alumno podrá conocer cómo se desarrollan actualmente los ambientes virtuales tridimensionales y cuáles son las tendencias actuales en esta área. Asimismo, podrá experimentar el proceso de creación mediante la experiencia práctica de desarrollar su proyecto de videojuego para que sea usado como una herramienta didáctica.</p>		
RECOMENDACIONES ACADÉMICAS ESPECIALES (SI LAS HAY)			